

Quiver – Augmented Reality

Eine spielerische Übung zum Kennenlernen von Augmented Reality

Kurzbeschreibung:

Die APP ‚Quiver‘ ist eine kostenlose App, die als gute Möglichkeit gesehen werden kann, einen ersten Kontakt mit Augmented Reality herzustellen und spielerisch damit umzugehen. Sie eignet sich vor allem als Einstieg ins Thema und auch als Auflockerung für Teilnehmer*innen, die noch nicht so viele Berührungspunkte mit Social Media und dem Internet im Allgemeinen hatten.

Durchführung:

Der/die Moderator*in bringt Materialien mit und legt sie auf die gemessen an der Teilnehmerzahl benötigten Tische. Die Teilnehmer*innen bekommen die Aufgabe, sich für eins der Bilder zu entscheiden und es nach ihren Wünschen auszumalen.

Variante I Der / die Moderator*in hat vorher ein Bild selbst gestaltet und zeigt den Teilnehmer*innen, wie die Figur auf dem Bild zum Leben erwacht und in 3D von allen Seiten mittels App anzuschauen ist. Augmented Reality wird als ‚Zufügen von digitalen Elementen zur Realität‘ erklärt werden.

Variante II Die Teilnehmer*innen erfahren nicht, was auf sie zukommt, sondern bekommen erst ihr eigenes Ergebnis vorgeführt, wenn sie mit dem Ausmalen des gewählten Bildes fertig sind.

Im Kontakt kann der Begriff Augmented Reality ersetzt werden durch Erweiterte Wirklichkeit. Für das Anschauen der eigenen Figur sollte genug Zeit eingeräumt werden, sodass auch zum Beispiel mit der Hand nachgeföhlt werden kann, ob vor einem nun die Figur steht oder sie nur auf dem Bildschirm des Gerätes zu sehen ist. Hierfür sollten entsprechend Tablets / Handys mit der App zur Verfügung gestellt werden.

*Hinweis: Die Phase des Malens ist sehr frei; es sollte aber vom Moderator*in darauf geachtet werden, dass ein selbst gesetztes Zeitlimit (zum Beispiel 30 Minuten) nicht überschritten wird – die Methode zieht sich sonst auf Grund der bisher erlebten Begeisterung der Teilnehmer*innen sehr in die Länge. Diese Methode eignet sich auch gut als Zwischenspiel*

Benötigt werden:

- Ausreichend Tablets / Handys mit Internetzugang und installierter App
- Ausdrucke der Quiver-Ausmalbilder
- Buntstifte / Filzstifte

Geeignet für:

- die Arbeit in stark heterogenen / inklusiven Gruppen
- die Arbeit mit Mädchen und Jungen mit besonderem Förderbedarf
- eine Gruppengröße von ca. 5 – 15 Teilnehmer*innen
- die Arbeit mit Mädchen und Jungen, die noch wenig / keinen Kontakt mit dem Internet hatten